

# Watersportvereniging SRNA vzw - prijslijst 2022 Scheldeterrein

Alle prijzen incl. BTW

## Lidgelden \*

ledencategorie	prijs/jaar
actief volwassen lid **	170,00 €
actief junior lid (= <21 jaar) **	65,00 €
steunend lid	50,00 €
extra familielid ***	20,00 €

### Opmerkingen:

\* WWSV verzekeringsbijdrage zit ondeelbaar vervat in lidgeld

\*\* bij toetreding na 30 juni wordt het voor dat jaar verschuldigde lidgeld gehalveerd (eenmalige korting bij 1e inschrijving als lid)

\*\*\* enkel mogelijk bij actieve volwassen en basic leden

## Ligplaatsen Scheldeterrein

activiteit	prijs	periode
berging in North-loods per m <sup>2</sup>	18,00 €	per seizoen
stockeerruimte zolder North per m <sup>2</sup>	12,41 €	per seizoen
berging in loods per m <sup>2</sup>	15,30 €	per seizoen
berging op terrein per m <sup>2</sup>	12,41 €	per seizoen
gebruik bootstoel groot (plateau)	150,00 €	per seizoen
gebruik bootstoel klein	75,00 €	per seizoen
gebruik schoor	5,00 €	per seizoen
stallen van eigen bootstoel bij niet-gebruik	25,00 €	per jaar
strijken & monteren mast <8m	30,00 €	per seizoen
strijken en monteren mast >8m	40,00 €	per seizoen
bergen mast op rekken per mast	30,00 €	per seizoen
bergen mast in werkruimte per mast	50,00 €	per seizoen
in/uit water halen	a) vast recht b) per 100kg tonnage	per behandeling
uurtarief terreinman voor verplaatsingen, ...	20,00 €	per half uur
gebruik hogedruk spuit <8m lengte	20,00 €	per spuitbeurt
gebruik hogedruk spuit >8m lengte	30,00 €	per spuitbeurt
waterverbruik (forfait)	10,00 €	per seizoen
huur elektriciteitsmeter	15,00 €	per seizoen
verbruik elektriciteit	0,29 €	per kWh

### Opmerkingen:

- een eerste seizoen wordt altijd volledige aangerekend; daarop aansluitende seizoenen worden pro-rata aangerekend

- werkuren terreinman worden per begonnen half uur aangerekend

## Andere prijzen

boortype	prijs	periode
stalling aanhangwagen op terrein	50,00 €	per seizoen
stalling boot trailer op terrein per m <sup>2</sup>	12,41 €	per seizoen
waarborg afstandsbediening Scheldeterrein	50,00 €	eenmalig